Kokon - Fehler #607

Check moveInterrupVectorTable; still using hardcoded 0xC0 entries?

27.01.2025 14:05 - Maximilian Seesslen

Status:	Erledigt	**Beginn:**	27.01.2025
Priorität:	Normal	**Abgabedatum:**	
Zugewiesen an:	Maximilian Seesslen	**% erledigt:**	0%
Kategorie:		**Geschätzter Aufwand:**	0.00 Stunde
Zielversion:		**Aufgewendete Zeit:**	0.00 Stunde
CS Zielversion:			

Beschreibung

Would be bad.

Historie

#1 - 27.01.2025 15:39 - Maximilian Seesslen

- Thema wurde von Check moveInterrupVectorTable; still using hardcoded 0xC0? zu Check moveInterrupVectorTable; still using hardcoded 0xC0 entries? geändert

#2 - 01.02.2025 15:48 - Maximilian Seesslen

- Status wurde von Neu zu Erledigt geändert

- Zugewiesen an wurde auf Maximilian Seesslen gesetzt