

## Biwak - Feature #570

### shrink binary size once again

07.10.2024 14:41 - Maximilian Seesslen

<b>Status:</b>	Erledigt	<b>Beginn:</b>	07.10.2024
<b>Priorität:</b>	Normal	<b>Abgabedatum:</b>	
<b>Zugewiesen an:</b>	Maximilian Seesslen	<b>% erledigt:</b>	0%
<b>Kategorie:</b>		<b>Geschätzter Aufwand:</b>	0.00 Stunde
<b>Zielversion:</b>		<b>Aufgewendete Zeit:</b>	0.00 Stunde
<b>CS Zielversion:</b>			

#### Beschreibung

The CTimer is a little bit nasty.

- let it work again; i forgot to set the instance somewhere.
- remove the memsets, they are not needed
- Shrink the constructors/init with constructor inheritance.
- Prescaler/period do not need to be part of class, its already in the handler.

Test candis; does backlight and sound still work?

Here are some nice hints for the linker script (remove .fini):

[https://pigweed.dev/docs/size\\_optimizations.html](https://pigweed.dev/docs/size_optimizations.html)

#### Historie

#1 - 01.12.2024 18:20 - Maximilian Seesslen

- Status wurde von Neu zu Erledigt geändert